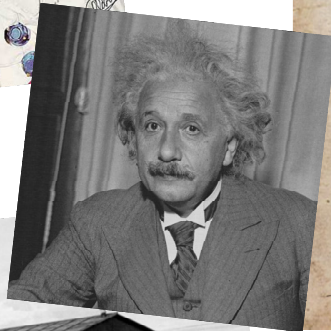


Speelconcept Het Buytenwold



Voorwoord



Wat hebben Buz Aldrin, Albert Einstein en ieder kind met elkaar gemeen?

Ze zijn allemaal nieuwsgierig. Nieuwsgierigheid is een groot goed. Het zorgt ervoor dat we vooruit komen, leren, het laat ons onderzoeken, ontdekken en pionieren. Dat wat we als kind leren en ontdekken, gebruiken we de rest van ons leven om op onze eigen wijze te pionieren.

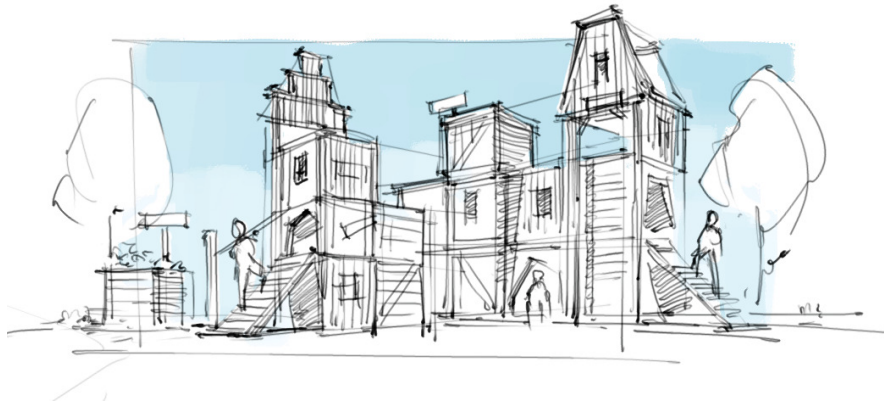
In Het Buytenwold willen we kinderen laten spelen en ontdekken op basis van deze nieuwsgierigheid. In plaats van alleen hapklare brokken, bieden we kinderen zoveel mogelijk speelaanleidingen. We zijn van mening hiermee een waardevolle bijdrage te geven aan het groeiproces van de jonge medemensen.

Door ze een kaart te geven waarop enkel een aantal aanleidingen opgetekend zijn, zullen ze zelf hun weg in de wereld van Het Buytenwold vinden. Ga je mee op ontdekkingsstocht?

Ontdekking 1: Gouden Eeuw

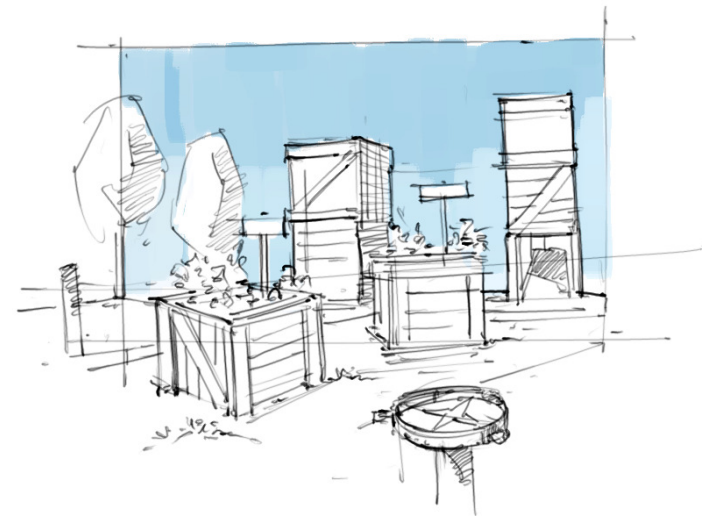
Met de kaart in handen gaan we op pad en proberen eerst het dichtstbij zijnde te vinden. In een redelijk rechte lijn van het centrale punt, komen we aan bij een VOC-schip. Op de kade staan grote kisten achter gevels van pakhuizen. Wat zit er in de kisten? Waarom ligt dat schip hier?





Kinderen klimmen en klauteren door en op de kisten. Ze vinden van alles in die kisten. Een kaart, of een stempel van de VOC. In sommige kisten zijn ruikapparaten ingebouwd. Het lijkt wel of alles van heel ver weg komt....

Naast de klimkisten staan er langs de kade kisten gevuld met planten. Kruiden van allerlei soort. Op de kist staat een naam beschrijving en het land van herkomst. Ook is er een kompas. In een workshop kunnen kinderen leren zelf een kompas te maken.



Ontdekking 2: Oude Steentijd

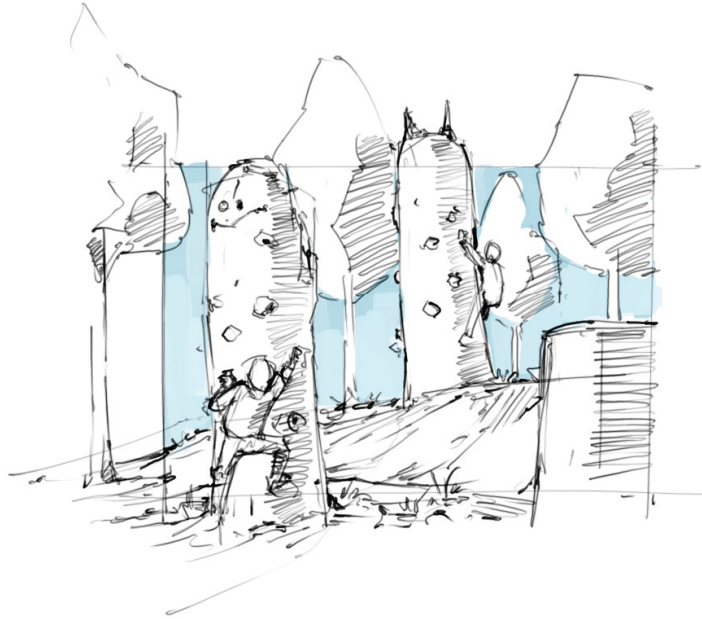


De 2^e ontdekking ligt verder weg. Via een omweg komen we in het bos van de jager/ verzamelaars. In een vloeiende lijn gaat de nederzetting over in de latere steentijd ten tijde van de Swifterbant cultuur.

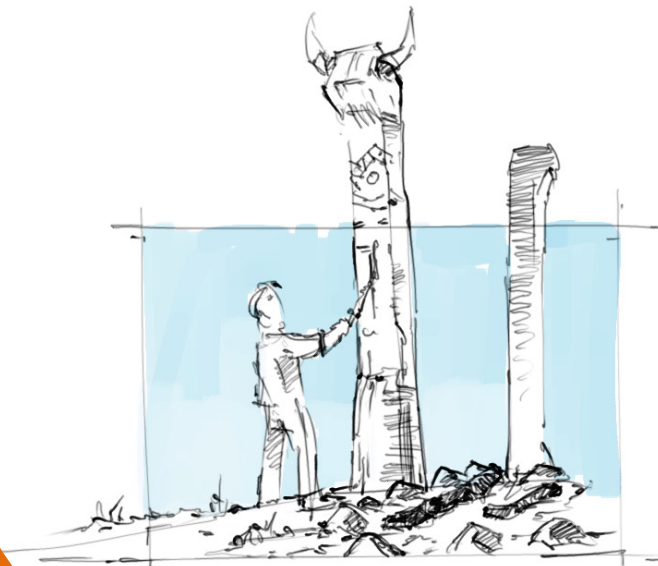


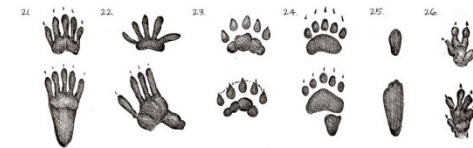
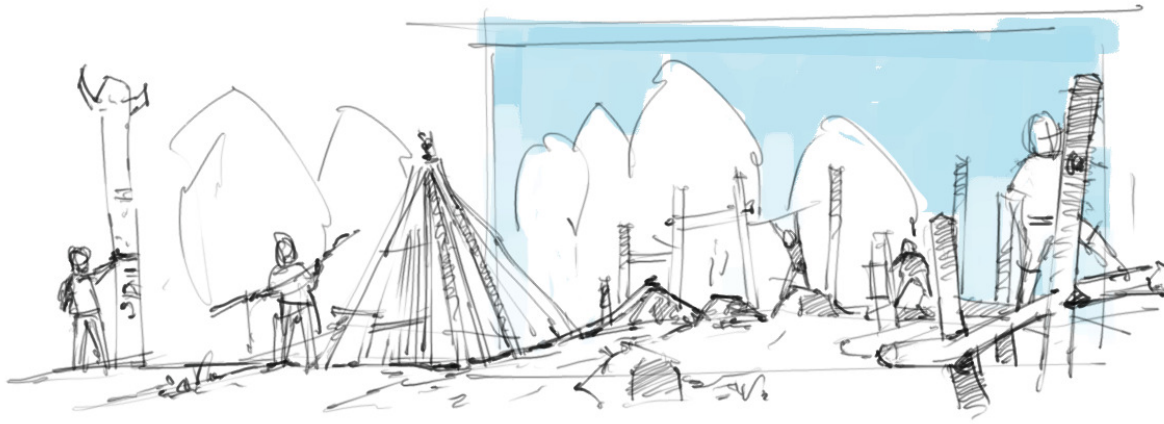
In het jong aangeplant bos zijn al dieren te vinden. Vogels, mollen, konijnen en er is een konijnenhol. Om de oudheid te benadrukken staan er in het bos megalithische houtstammen waarop kinderen kunnen klimmen.

Wellicht zijn de 'koppen' van de boom als primitieve sculpturen gemaakt.



We vinden er ook palen die deels afgevlakt zijn. Op hoogte zijn er vreemde tekens aangebracht. Een stapel houtskool geeft kinderen de mogelijkheid deze 'totems' verder te decoreren.





In de nederzetting staan alleen maar de palen van de hut overeind. De kinderen zullen zelf aan de slag moeten om van de palen een hut te maken. Een moeilijk begaanbaar pad van stammen is bezaaid met diersporen. Om te weten welk dier bij welk spoor hoort, zullen de kinderen het spoor moeten volgen, over, onder en door de stapel stammen heen.

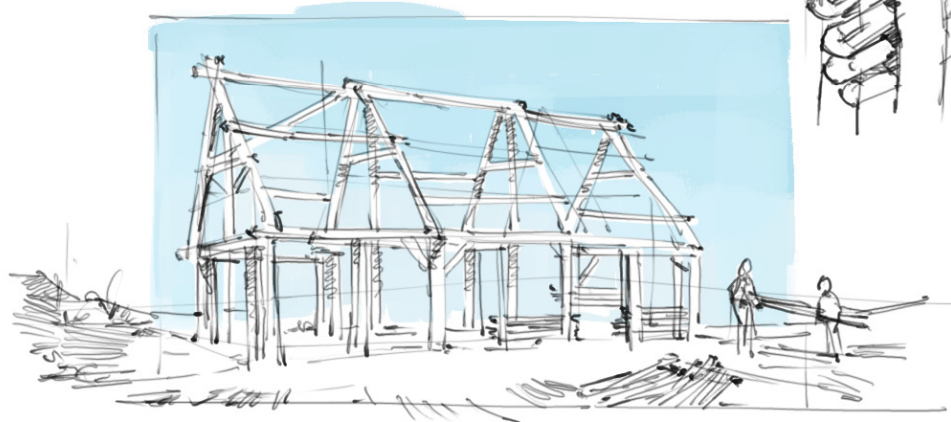
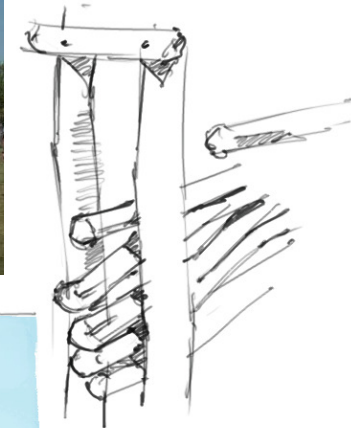


Ontdekking 3: Swifterbant cultuur



De golvende structuur van het wilgenlabyrint is het vervolg op de weg van de spoorzoekers. De palen in de grond nodigen de kinderen uit om het doolhof zelf verder te bouwen.

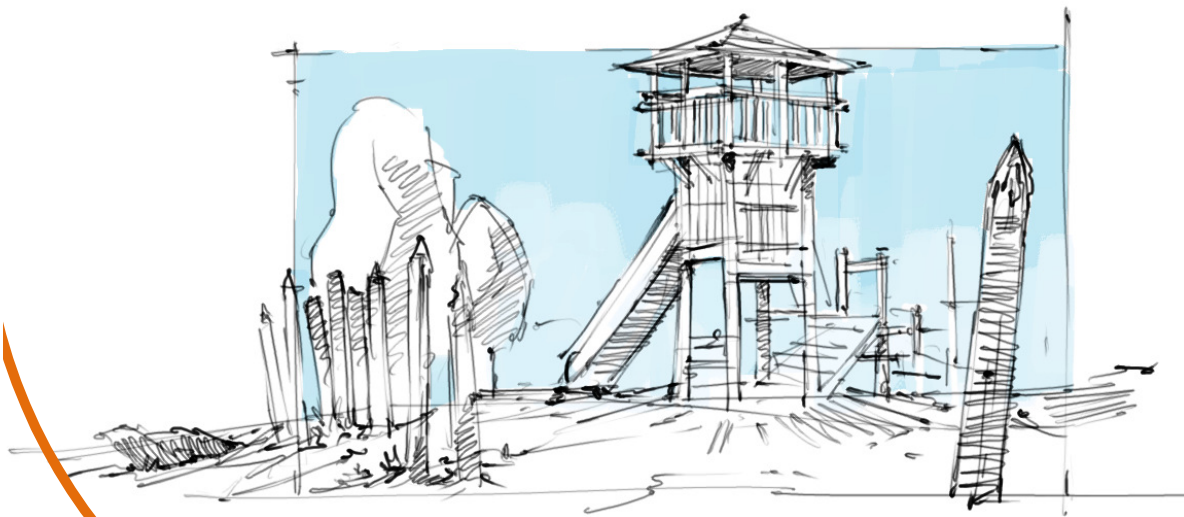
Zo ook het geraamte van het Swifterbant huis. Niet alleen kunnen kinderen het zelf verder bouwen, ze kunnen het ook beklimmen.



Ontdekking 4: Romeinen en Bataven

In de verte zien we een vreemde toren met een muur van palen eromheen.

Het is een Romeinse wachttoren die ook maar deels af is. Deze constructie is vooral bestemd voor geven van workshops en feestjes. Bijvoorbeeld voor verjaardagen waar kinderen in de beschermde ruimte kunnen leren boogschieten of zwaard vechten.

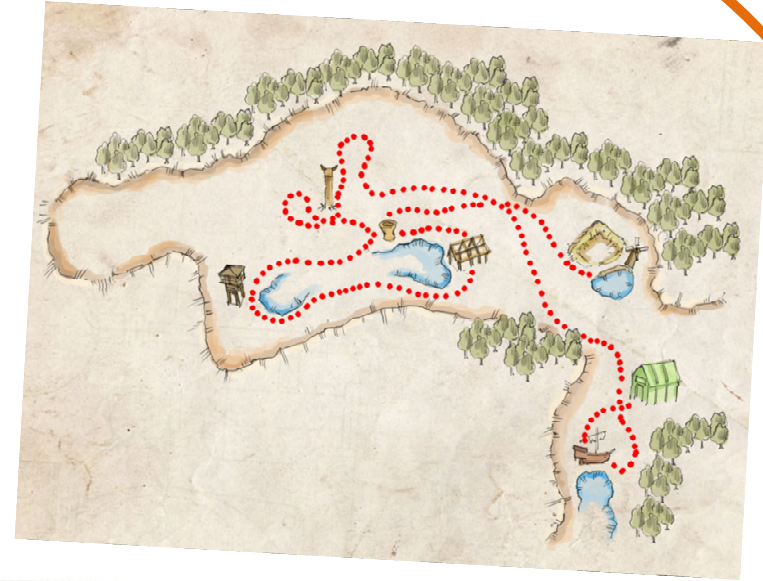


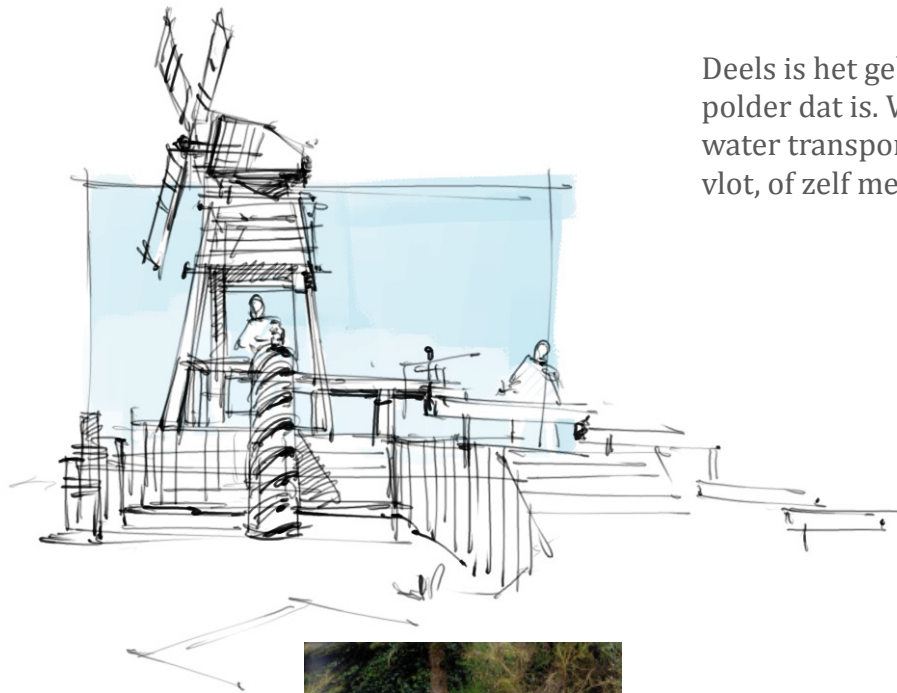
Ontdekking 5: Polder

Een groot onderdeel van Het Buytenwold is de polder. In dit landschap dat uit verschillende niveaus bestaat, is het de bedoeling dat kinderen 'vies' worden. Aardlagen ontdekken, water en zand transporteren, graven, klimmen, varen en uitvinden hoe windenergie werkt.

In dit ruim opgezette gebied kunnen als tijdelijk evenement bijvoorbeeld ook eigen dorpen van afgedankt materiaal gebouwd worden.

Dit gebied laat de pioniersgeest tot leven komen.

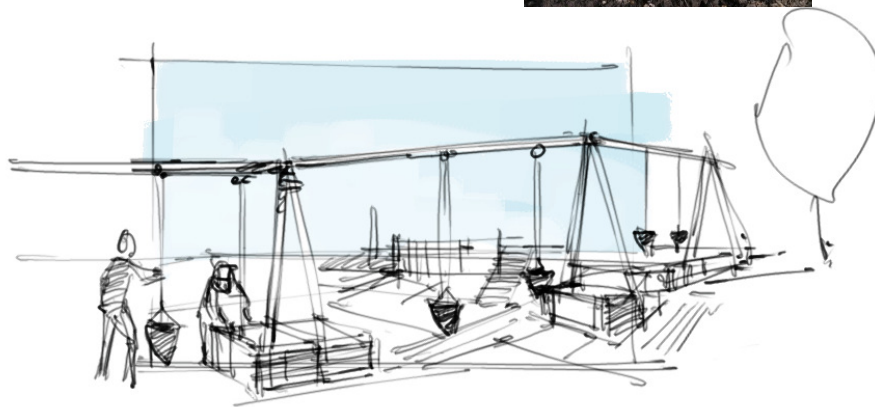
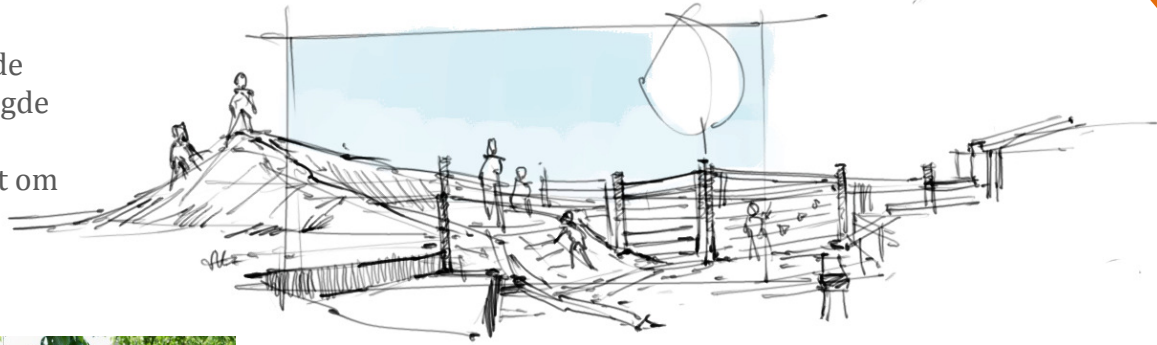




Deels is het gebied omsloten door water, net zoals een echte polder dat is. Verschillende speelaanleidingen laten kinderen water transporteren. Maar ook over het water komen met een vlot, of zelf met boomstammetjes een bruggetje bouwen.



De niveaus in het landschap geven voldoende aanleiding om ermee te spelen. De opgehoogde dijk om vanaf te rollen. De wanden met verschillende kleuren aardlagen nodigen uit om zelf te graven.



Naast het spelen in het zand, transporteren van grond en water is er ruimte voor moderne techniek. Een windmolen laten draaien zorgt ervoor dat een lamp gaat branden, of wellicht is er een plek om met duurzame energie je telefoon op te laden.

Tot slot

Als we ons zo een dag voorstellen in Het Buytenwold zijn we meer dan een ervaring rijker. We hebben ontdekt, gebouwd, en beleefd. We waren kapitein op een schip van de VOC. We hebben kruidnagel geroken. We hebben vreemde tekens op een boom gemaakt, gedanst tussen de mystieke stenen, een doolhof verder gebouwd, een Romeinse toren beklommen, gegraven in de aarde, water getransporteerd, en de telefoon opgeladen. Volgende keer probeer ik een kasteel te bouwen in de polder. Misschien blijft het wel langer staan....



Colofon

Ontwerp: GEVP



in opdracht van Stichting Speelwildernis Oosterwold.



Speelwildernis
Het Buytenwold
Natuurlijk avontuurlijk!

Disclaimer

Het betreft een speelconcept. De uiteindelijke realisatie kan afwijken in verband met de archeologische omstandigheden ter plekke, vergunningseisen en de resultaten van de fondsenwerving.